> User interface
> Material/Rendering
> PHOENIX TOOLS
> from SOFTIMAGE Web
> File format
> MentalRay/Shader
> DNT
> Others
> Modeling
> Particle
> SDK-Saaphire
> Animation
> Install
> SDK-MentalRay

SOFTIMAGE 3D FAQ&Tips

FX-Directorの使用方法

★FX-Director

- FX Directorは、今までのmentalrayの設定方法とは異なり、1つのメ ニュー上でShaderのパラメータ編集、ライトの編集、Preview等ができます。
- 最大の特徴としましては、通常のShader設定とは異なり、自分が表現 したい効果を選択するだけで、自動的に必要なShaderを取り込んでくれる点です。
- MentalrayのShaderはいろいろなメニューに散らばっていて設定がわか らないというご不満を頂いておりましたが、このFX Directorを使用 すれば、光学関連の効果を簡単に設定でき、高速に画像を確認することが可能です。

【 操作 】

- FX Directorは、ライト毎に設定します。
- メニューは、ライトを選択 し、Model、Motion、Actor、MatterモジュールのLight－＞FxDirector で表示されます。
- FxDirectorを使用すれば、好きなモジュール（Tools以外）でPreview することが可能です。
- また、V3.7SP1からmentalrayのPreview時に新しくWindowを表示させて行うことが可能になりました。Matter－＞PreviewSetupで“□Preview in a window”をオンにし ます。これは、FxDirector使用時も有効です。

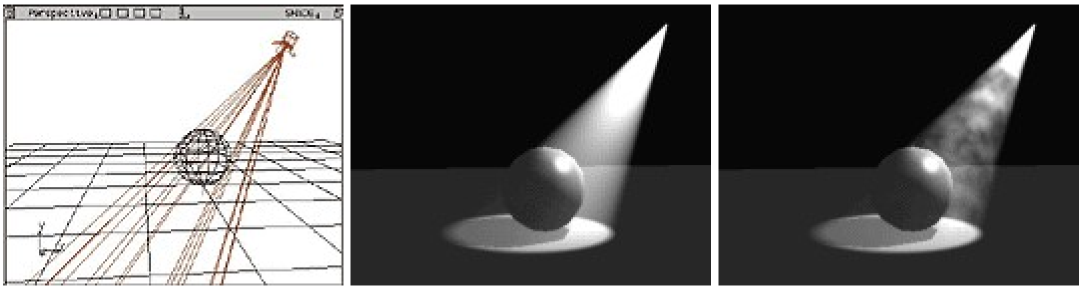
例）VolmeLightの効果とレンズフレアの効果を作成します。

＜VolumeLight効果＞

1. Grid、Sphere（Radius=2.5）を作成します。
2. GridをX,Z方向に5倍します。SphereはY軸方向に2.5移動します。
3. Spotライトを作成します。ライトの位置をX=7、Y=12に配置します。ちょうど、ライト

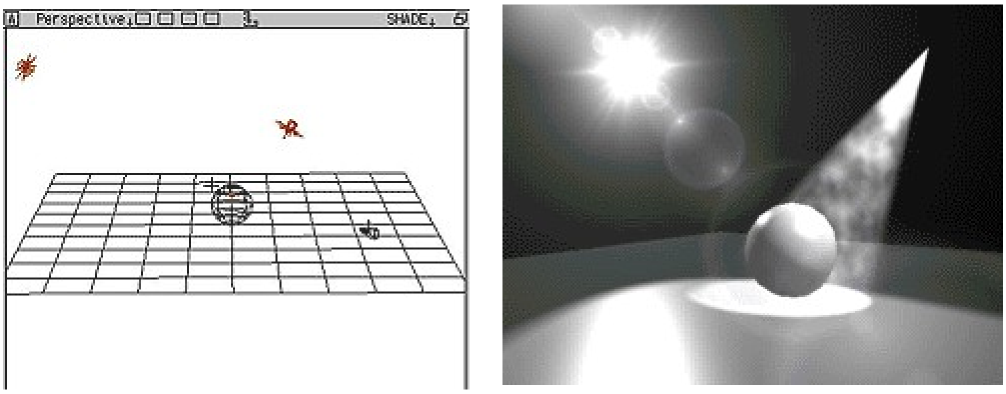
のコーンがSphereを通過している様子が確認できるかと思います。

4. ライトを選択し、Lightー＞FxDirectorをクリックします。
5. メニュー上のEffectsの中からVolumeを選択し、SimpleでRender します。
6. Simpleの場合、シーン上でFxDirectorを設定しているライトに対しての効果を確認できます。Soloの場合、選択しているライトに関する効果のみ確認できます。Volumeライト効果を確認できます。
7. ”Edit Light”ボタンをクリックするとライトのEdit画面が表示されます。
8. ”ShadowsでRaytraced”をONにします。この状態で、Sceneで Renderするとモデルによって光が遮られる効果を確認できます。
9. SMOKE効果を作成します。星形のアイコンを選択し、Info−>CustomEffectを開きます。
10. メニュー上部の”Volume Properties↓”を”Volume Smoke(Global)”に変更します。Amount=0.8、Scale=0.5にし、SceneでRenderします。コーン内部 にSMOKE効果が付加されます。



<レンズフレア効果 >

1. Spotライトを作成します。
2. Spotライト自身は、X=−5、Y=5、Z=−5に、注目点は、X=0、Y=5、Z=5に配置します。
3. カメラをSoptライトのコーンの内部に配置するとSpotライトに対し てレンズフレア効果を付加させることが可能です。
4. ライトを選択し、Lightー＞FxDirectorをクリックします。
5. Effectsの中からFlareを選択します。
6. 表示されるダイアログをアイ コン表示にし、すきなタイプのフレアを選択します。
7. SceneでRenderします。設定したライトにレンズフレア効果が付加されます。
8. 既に設定したFxDirectorのパラメータを変更する場合は、星形の FX Direcotr用のアイコンを選択し、Infoー＞CustomEffectでメニューを表示して行います。（Motion/Model−>Effects−>Custom−>Edit Parameters でも可能です。）
9. Infoー＞CustomEffectsを使用すると、Tools以外のすべてのモジュールでメニューを表示させ、Previewできます。



≪ Back / Top ▲

”SOFTIMAGE 3D / FAQ&Tips”の内容に関するお問い合わせは、ユーザーIDをご記入のうえ、support@cg.comtec.daikin.co.jpまでお願い致します。

Links ▶ ダイキン工業株式会社 ▶ 電子システム事業部

Copyright (c) 1996-2001 DAIKIN INDUSTRIES, LTD.

Last updated June 01, 2001. *Copyright (c) 1996-2001 DAIKIN INDUSTRIES, LTD.*
www-admin@comtec.daikin.co.jp